

Анатолий Разумовский

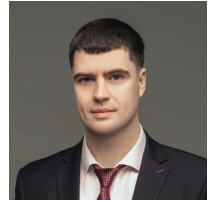
Full-Stack разработчик

Кишинэу, Молдова • Гражданство: Украина • Возраст: 35 • nepsterwm@gmail.com

Telegram: t.me/nepsterweb

LinkedIn: linkedin.com/in/arazumovskyi

GitHub: github.com/nepster-web



Full-Stack инженер с 15+ годами опыта. Владею полным циклом создания web-продукта: от требований и архитектуры до бэкенда и фронтенда. Пишу код, который можно читать, поддерживать и масштабировать. Работал с высокими нагрузками, большими кодовыми базами и стартапами с нуля, есть опыт руководства кросс-функциональными командами. Довожу задачи от обсуждения до стабильной работы в продакшне. С 2025 года повседневно применяю ИИ-инструменты (мои фавориты: Codex и Claude Code).

ОПЫТ РАБОТЫ

Full-Stack разработчик / Senior PHP-разработчик

под NDA

10.2023 — наст. время

Европейская продуктовая компания в сфере маркетинга (название под NDA).

Работаю над коммерческим продуктом как инженер полного цикла: от постановки на уровне требований до проектирования, реализации, оптимизации и поддержки. Подробности под NDA.

Технологии: PHP 7.x, PHP 8.x, Symfony, MySQL, ClickHouse, Redis, Memcached, RabbitMQ, React.js, Gitflow, Kubernetes

Full-Stack разработчик, Team Lead

Neodice

09.2020 — 05.2022

На позиции Team Lead в команде из шести человек с нуля разрабатывал стартап в гемблинге: выбрал стек, спроектировал архитектуру, писал основную часть кода и распределял задачи между бэкенд-разработчиком, фронтендером, QA и DevOps. Совместно с менеджером провел сертификацию RNG: реализовал алгоритм и закрыл требования комплаенса по коду. После выхода на рынок поддерживал проект и выстраивал защиту от бонусхантеров, включая процесс KYC, полуавтоматические выплаты и др.

Технологии: PHP 8.x, Mezzio, PostgreSQL, Redis, Vue.js, Nuxt.js, Gitflow, GCP, TypeScript, HTML / CSS (scss)

Full-Stack разработчик, Team Lead

Travellizy

02.2017 — 05.2022

Travel-платформа с широким охватом направлений: от разработчика до Team Lead и системного архитектора.

Спроектировал архитектуру платформы на DDD с выделенными сервисами, GraphQL API и RabbitMQ, интегрировал внешние сервисы и партнерские API, писал ядро системы. Руководил командой до 10 человек: планировал работу и ставил задачи, проводил ревью, писал техническую документацию, нанимал и вводил в проект новых разработчиков, выстраивал процессы разработки.

Технологии: PHP 7.x, PHP 8.x, Mezzio, Symfony, Laravel, DDD, PostgreSQL, GraphQL, RabbitMQ, Redis, Nginx, Gitflow, Docker, Vue.js, Nuxt.js, TypeScript, HTML / CSS (scss)

Full-Stack разработчик

Re-bit Digital

02.2016 — 12.2016

Аутсорс-разработка для внешних заказчиков: сопровождал и дорабатывал существующие WEB-проекты, исправлял ошибки, оптимизировал производительность. Научился быстро разбираться в чужой кодовой базе и работать параллельно с несколькими проектами на разных фреймворках.

Технологии: PHP 5.x, PHP 7.x, Yii, Zend, Laravel, Symfony, MySQL, Redis, Memcached, Nginx, Apache2, HTML / CSS (scss), JavaScript (jQuery, Gulp)

Full-Stack разработчик / Middle PHP-разработчик

ООО «КАРАТ»

11.2013 — 09.2015

Работал над доской объявлений по аренде жилья. Достался ранний PHP, где логика, верстка и запросы к базе были перемешаны. Обосновал руководству полное переписывание вместо доработки и разработал продукт с нуля на новой архитектуре с использованием фреймворка, подключил платежные решения и довел до запуска. За два года развития проект вырос в большую кодовую базу; руководил двумя разработчиками, присоединившимися по ходу.

Технологии: LEMP stack, PHP 5.x, Yii, MySQL, HTML / CSS (less), JavaScript (jQuery, Grunt), Node.js, Memcached

Full-Stack разработчик / Junior PHP-разработчик

«Инкриз Украина»

08.2012 — 09.2013

Диджитализировал бизнес компании в сфере сетевого маркетинга: разработал web-сервис на замену ручным процессам, автоматизировал бизнес-логику, интегрировал платежные системы, запустил и поддерживал проект. До середины проекта работал один, затем руководил подключившимся вторым разработчиком.

Технологии: LEMP stack, PHP 5.x, Yii, MySQL, HTML / CSS, JavaScript (jQuery)

WEB-мастер, Intern PHP-разработчик

Фриланс

09.2007 — 05.2012

Начинал как WEB-мастер: администрировал сайты на CMS, занимался контентом и рекламой, параллельно изучал PHP и писал простые скрипты. Затем разрабатывал небольшие сайты-визитки для торговых представителей в сфере сетевого маркетинга и рекламы.

Технологии: cms-DLE, LAMP stack, PHP 5.x, CodeIgniter, MySQL, HTML / CSS, JavaScript (jQuery)

НАВЫКИ

Backend

PHP 8.x, Node.js, Bash

PHP: Composer, CLI, PHPUnit, PHPStan, PHP CS Fixer, Symfony, Laravel

Node.js: npm, Express, Socket.IO, Jest, ESLint

Хранилища: PostgreSQL, MySQL, Redis, Memcached, ClickHouse, Elasticsearch

Frontend

HTML, CSS (scss, less, postcss), JavaScript, TypeScript, Tailwind CSS

Фреймворки: Vue.js, Nuxt.js

Инфраструктура: Docker, Nginx, Ansible, CI/CD, Git, Gitflow, Kubernetes

Подходы: DDD, SOLID, GRASP, YAGNI, KISS, DRY

ИИ в разработке: Генерация и ревью кода, Интеграция ИИ в проекты, Автоматизация через ИИ

Предметные области: E-commerce, Маркетинг / CRM, Гемблинг, Партнерские программы, Криптовалюты, Travel, Доски объявлений, Образование

Работал также с: PHP 5.x, PHP 7.x, Mezzio, Laminas (Zend), Yii, CodeIgniter, REST API, GraphQL, jQuery, React.js, Materialize, Bootstrap, Apache2, LAMP, LEMP

ОБРАЗОВАНИЕ

Магистр, управление IT-проектами — НУ «Одесская политехника» (09.2020 — 12.2021)

Бакалавр, компьютерные науки — НУ «Одесская политехника» (09.2016 — 06.2020)

Бакалавр, маркетинг — Университет «Украина» (09.2008 — 09.2012)

ВЫСТУПЛЕНИЯ

RAD vs ENTERPRISE — DevConf 2019, Москва

PSR — чуть больше, чем стиль кода — CODEiD 2019, Одесса

Организация CSS-кода и еще одна методология — OdessaFrontend 2018

Свежий взгляд на разработку API — CODEiD 2017, Одесса

ЯЗЫКИ

Русский (Родной), Английский (Pre-Intermediate (A2))